

## Установка и эксплуатация

К приемнику запрещается подключать светильники или электроприборы в неисправном техническом состоянии. Поэтому перед подключением к приемнику обязательно проверьте их работоспособность. Также перед подключением к приемнику необходимо убедиться, что светильник или электроприбор находятся во включенном состоянии (выключатель светильника или кнопка питания электроприбора включены).

1. Сначала подключите светильник или электроприбор к приемнику, а затем подключите к розетке (рисунок 2).

2. Вставьте приемник в розетку, чтобы автоматически активировать режим обучения. Данный режим будет активен в течение 5 секунд после включения приемника. Светодиодный индикатор на приемнике будет медленно мигать (рисунок 3). Чтобы повторно активировать режим обучения, извлеките приемник из розетки, подождите 10 секунд и снова вставьте приемник в розетку.

3. Нажмите кнопку ON на пульте ДУ при активном режиме обучения (светодиодный индикатор мигает), чтобы задать его код в памяти приемника. Приемник включится/выключится 2 раза для подтверждения приема кода (рисунок 4). В память приемника может быть записан только один код от пульта. При перерезаписи на другой пульт или другой канал пульта предыдущие значения стираются. При необходимости на один канал пульта можно записать несколько приемников. Для этого нужно повторить пункты 5.1–5.3 для других приемников. Данные в памяти сохраняются, когда приемник переподключается в другую розетку или в случае сбоя питания.

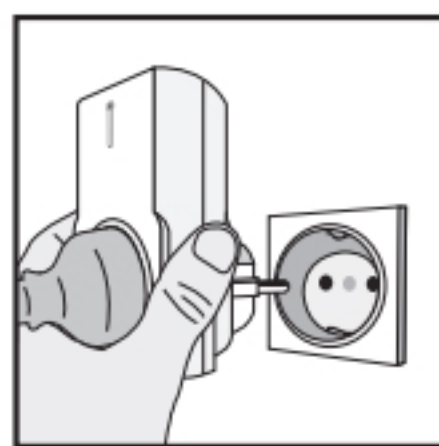
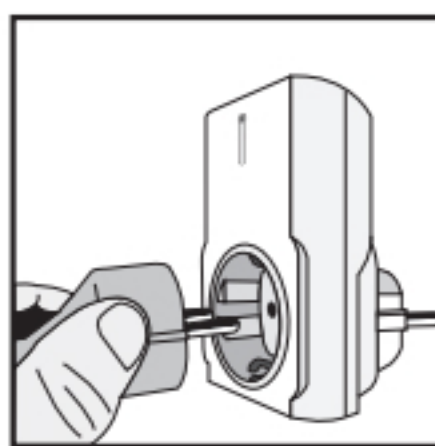


Рисунок 2

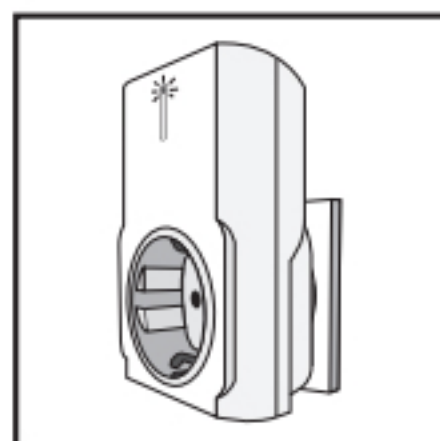


Рисунок 3

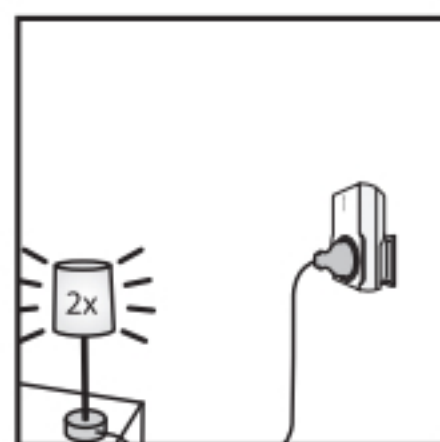


Рисунок 4

**TDM ELECTRIC**

tdme.ru

4. Для использования светильника или электроприбора нажмите кнопку ON на пульте управления, чтобы включить приемник. Нажмите кнопку OFF, чтобы его выключить (рисунок 5).

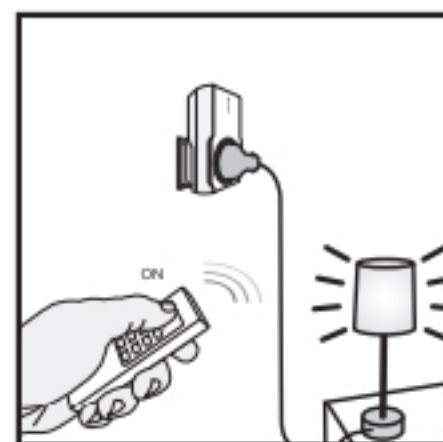


Рисунок 5

5. Для удаления кода вставьте приемник в розетку, чтобы активировать режим обучения. Когда режим обучения активен, нажмите кнопку

OFF пульта управления. Приемник включится/выключится 2 раза для подтверждения удаления кода (рисунок 6).

